



PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO ROQUE DO CANAÃ
ESTADO DO ESPÍRITO SANTO

DECRETO Nº 5.472/2021

**DISPÕE SOBRE NOMEAÇÃO DE
CANDIDATO APROVADO EM
CONCURSO PÚBLICO – EDITAL Nº
003/2020.**

O **PREFEITO MUNICIPAL** de São Roque do Canaã, Estado do Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais conferidas pelo art. 57, incisos VIII, XI e XIV da Lei Orgânica Municipal, com fundamento no disposto no art. 37, incisos I e II, da Constituição Federal, no artigo 21, inciso I, da Lei Municipal 564/2009 (Estatuto dos Servidores Públicos Municipais de São Roque do Canaã), e considerando:

- a) o disposto na Lei Municipal nº. 406 de 12 de junho de 2007 e posteriores alterações e na Lei Municipal nº. 407 de 12 de junho de 2007 e posteriores alterações, que trata do Plano de Cargos, Carreiras e Remuneração dos servidores do Quadro de Provedimento Efetivo Administrativo e do Plano de Cargos, Carreiras e Remuneração dos servidores do Quadro de Provedimento Efetivo da Área da Saúde, respectivamente;
- b) o Edital de Concurso Público nº. 003/2020, aprovado pelo Decreto nº. 4.597 de 22 de abril de 2020; e homologado pelo Decreto nº. 4.961, 03 de dezembro de 2021;
- c) o processo administrado nº 002580/2021

DECRETA:

Art. 1º. Fica nomeado o candidato **MAURÍCIO ROLDI**, aprovado no Concurso Público, normatizado pelo Edital nº 003/2020, para o cargo de Agente de Combate a Endemias.

Art. 2º. A posse do candidato nomeado nos termos do presente decreto se dará no prazo previsto no art. 22, § 2º, da Lei Municipal nº 564, de 02 de dezembro de 2009.

Art. 3º. A relação dos exames e laudos clínicos exigidos para a inspeção médica, bem como a data de convocação dos candidatos para o ato de posse e outras providências serão estabelecidas por meio de ato exclusivo do chefe do Poder Executivo, a ser publicado em até 5 (cinco) dias úteis, contados da data da publicação do presente ato.

Art. 4º. Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Gabinete do Prefeito, 05 de agosto de 2021.

MARCOS GERALDO GUERRA
Prefeito Municipal